

## Atividade de Recuperação – Cara ou Coroa

Programação Web I – 1º Semestre de 2026

### Objetivo:

Analisar e corrigir o código fornecido de uma aplicação interativa que simula o clássico jogo de "Cara ou Coroa".

### Funcionamento Esperado:

A aplicação apresenta uma interface onde o usuário visualiza uma moeda central e dois botões de escolha (representando as faces "Cara" e "Coroa").

Ao clicar em uma das opções, o sistema deve iniciar uma animação de giro na moeda central, acompanhada de uma mensagem de "Boa sorte".

Após alguns segundos, a animação deve parar, revelando visualmente a face sorteada. O sistema então compara a escolha feita pelo usuário com o resultado do sorteio aleatório, exibindo na tela se o jogador venceu ou perdeu, alterando a cor da mensagem para indicar o sucesso ou a derrota.

### Instruções Importantes:

1. Correção de Erros: O código fornecido abaixo contém erros propositais de sintaxe e lógica nas linguagens HTML, CSS e JavaScript. Identifique e corrija cada um deles para que a aplicação funcione conforme a descrição acima.
2. Restrição de Ferramentas: Esta é uma avaliação de desempenho individual ou em dupla, independente se essa dupla for entre alunos da turma A ou B. É estritamente proibido o uso de qualquer ferramenta de Inteligência Artificial. Caso seja detectado o uso de IA em qualquer parte da resolução, a atividade será cancelada para a sala toda.
3. O link de internet será desligado, não sendo permitido o uso de celulares.
4. Data da atividade: 07/04/2026, entre 19:30 e 22:15h.